



OVERWATCH ANDROMEDA OMEN BY HP

REGLAS GENERALES

Introducción

La participación e inscripción en la Overwatch Andromeda Omen by HP por parte de Equipos / Organizaciones / Jugadores, implica la aceptación de los siguientes términos y condiciones (Normativa) de manera tácita y total.

Las siguiente normativa están sujetas a cambios a discreción exclusiva de TitanMediaES, los administradores de la competición son la máxima autoridad de la Overwatch Andromeda Omen by HP y se reservan el derecho de tomar medidas contra la Normativa General, con el fin de asegurar el juego limpio y prevenir cualquier forma de obstáculo que pueda alterar la forma en que un evento se desarrolla sin problemas. Tales decisiones son finales.

1. Jugadores:

1.1 Entorno del Jugador:

1.1.1 Reglas Básicas:

Solo podrán participar en la competición aquellos jugadores mayores de 12 años y que estén registrados en <http://www.ogseries.tv/> , cada jugador será responsable de registrarse con el mismo nombre que la cuenta con la que vayan a participar en la competición, además, cualquier jugador o agente libre que desee participar, deberá mandar un mail a torneos@titanmedia.es con una cuenta de correo válida donde indicará su battletag, edad y nacionalidad.

Siempre y cuando la organización lo requiera, podrá solicitar a los jugadores un documento acreditativo que valide tanto su edad, como su nacionalidad.

Los Jugadores deberán ser respetuosos con los demás participantes del torneo y los miembros del staff de la competición en todo momento, cualquier falta de respeto o interrupción tanto en el chat de Twitch del canal de TitanMediaES como en las redes sociales, podrán conllevar a una sanción en los próximos torneos, o su expulsión si este torneo está en curso.

Cualquier señal de discriminación, sexismo, racismo o cualquier actitud que incite al odio, será duramente penalizada por TitanMediaES.

Las suspensiones en función de la gravedad, podrán darse a modo de aviso sin suspensión, suspensión temporal o indefinida de cualquier evento organizado por TitanMediaES.

1.1.2 Exclusividad de los Equipos:



Los jugadores solo podrán participar en 1 equipo durante la competición, solo pudiendo cambiar si existe un cambio de organización o si el jugador es transferido durante el periodo de fichajes.

Si un equipo o jugador infringe esta normativa, su resolución conllevaría a la suspensión del jugador y equipo durante el resto del torneo y perderá todos sus beneficios acumulados hasta la fecha.

Todo jugador perteneciente a equipos de la Primera División, no podrán ser parte del staff técnico en otro equipo de dicha División, en la Segunda y Tercera División, esta normativa no aplicará, pero se deberá de notificar previamente a los admins, para mantener el control y asegurar el juego limpio durante la competición.

1.1.3 Smurfs – Cuentas secundarias:

No se podrán usar cuentas secundarias/smurfs distintas a las listadas en el registro de jugadores.

Si un jugador no puede usar la cuenta principal por una razón de fuerza mayor, deberá contactar con un administrador del torneo que pueda ser aprobado el uso de la cuenta secundaria.

1.1.4 Stream Personales:

Castear un partida de la Overwatch Andromeda OMEN by HP sólo estará permitido con el consentimiento de la administración de TitanMediaES. Si desea hacerlo, por favor, contactad con la administración por Discord o por correo a: torneos@titanmedia.es

Realizar stream personal de su propia partida no está permitido sin autorización previa.

Si se da la autorización el stream debe tener al menos 3 minutos de retraso. Incumplir esta normativa, incurrirá en la suspensión del jugador y la pérdida del partido para el equipo por forfait.

Los partidos de la Primera División, no podrán ser casteados en ningún momento, TitanMediaES, será la encargada de su producción y retransmisión.



1.2 Resoluciones:

Si hay algún tipo de queja por parte de algún equipo o jugador, se notificará a los admins, estos determinarán a la mayor brevedad posible, la resolución del conflicto.

Si la partida comienza con alguna irregularidad y no se ha notificado a un admin o árbitro de la competición, significa que los dos equipos están de acuerdo en jugar bajo esas condiciones.

Sugerimos guarden el mayor respeto hacia el staff organizador, mientras trabaja por mantener el buen ambiente de juego, no todas las resoluciones acabarán de manera favorable para el demandante.

2 Equipos:

2.1 Registro:

2.1.1 Registro de los Jugadores:

Todos los equipos participantes contarán con un roster de entre 6 y 9 jugadores, asegurándose en todo momento que en cada partido de la competición, 4 jugadores del Roster sean de Nacionalidad Española o tengan un permiso de residencia en vigor.

La organización se reserva el derecho de solicitar un documento que acredite la nacionalidad del jugador y su situación legal en España.

Todos los jugadores que participen en torneos de Overwatch deben tener una cuenta válida de Battle.net y poseer una licencia válida del juego Overwatch.

Está totalmente prohibido el uso de multicuentas (jugar en dos cuentas diferentes) o en 2 equipos distintos, esto será motivo de descalificación.

Todas las cuentas deberán tener rango en al menos una temporada competitiva desde al menos dos temporadas anteriores.

2.1.2 Registro de los Equipos:



El registro se realizará mediante la web <http://www.ogseries.tv> , en el roster de cada equipo, deberán de aparecer indicados, nombre completo, nickname, edad y battletag de cada jugador.

Todos los jugadores del equipo deberán hacerse miembro del Discord de Titán Tournaments: <https://discord.gg/ynP2wyy>

No podrá haber 2 equipos de un mismo club en la 1º División. Los equipos del mismo club que jueguen en 2º División tampoco tendrán acceso a las finales presenciales pero sí a los Playoffs, aunque no podrán ascender si otra plantilla de su mismo equipo está ya en la 1º División (En estos casos concretos se comunicará al club alternativas para cada situación).

Todos los equipos deben tener una persona que consta como responsable del equipo, la cual se encargará de todos los temas administrativos con el torneo (Picks y bans de mapas, posibles cambios de Plantilla, problemas varios, etc). Esta persona debe ser mayor de edad.

No hay límite de ELO/SR/nivel.

2.1.3 Período de fichajes / traspasos / cambios en plantilla:

Una vez finalice el plazo de inscripción del torneo, el equipo no podrá hacer ningún cambio en la plantilla.

Entre las jornadas 3 a 5 se abrirá un período en el cual se podrán hacer hasta 5 traspasos. (Cambios de jugadores en plantilla)

Si una plantilla no cuenta con los 9 jugadores máximos podrá añadir más jugadores durante este período sin que se considere traspaso.

Todos los cambios/adiciones a la plantilla deberá ser comunicado mediante el correo: torneos@titanmedia.es, dando todos los datos necesarios del jugador añadido y del jugador que se eliminará de la plantilla.

En caso de causa de fuerza mayor, se podrá contactar con administración para proponer un cambio de plantilla fuera del período de traspaso como medida de contingencia.

2.1.3 Asignación de Spots en las divisiones de la competición.

La plaza en la competición será propiedad de la Overwatch Andromeda OMEN by HP y cederá la plaza al responsable del equipo, para cambios de organización/nombre es requerido mantener a 4 miembros del antiguo roster.

Si un equipo decide entregar su plaza a otro (por disband) se requerirá autorización previa por parte de TitanMediaES



2.2 Normativa de los Equipos:

2.2.1 Nombre del Equipo:

La organización se reserva el derecho de solicitar a un equipo un cambio de nombre si se considera inapropiado, el equipo afectado deberá de participar con otro nombre.

2.2.2 Logo del Equipo:

Los equipos tendrán que presentar un Logo en formato png al correo torneos@titanmedia.es en el momento del registro en cada temporada, estos logos tienen que cumplir con el código de conducta y que tenga concordancia con la representación del nombre del equipo.

No se admitirán logos que vulneren los derechos de autor, ni estén protegidos por copyright, en caso de poseerlos, se enviará además el documento acreditativo.

2.2.3 Capitán del Equipo:

El equipo deberá de asignar un capitán antes del inicio del torneo, este actuará como representante del equipo y será el único que se comunicará con el staff.

Los capitanes de los equipos serán encargados de comunicar a los admins, los mapas que jugarán y serán los únicos que tendrán permitido el uso del chat dentro de la partida, para mantener nuestra política "mantener el chat limpio". El resto de jugadores solo podrán utilizar el chat del juego para solicitar una Pausa en caso de que el Capitán del equipo se vea afectado por un problema técnico y no pueda ser capaz de comunicarlo.

2.2.4 Espectadores:

No está permitido el uso de espectadores dentro de la partidas, solamente miembros del staff autorizados podrán observar la partida.

El jugador que infrinja esta normativa, será expulsado del torneo, y si es perteneciente a uno de los equipos, el equipo perderá la partida por forfait.



2.2.5 Sustituciones:

Se podrán hacer sustituciones en los cambios de mapas.

No se podrán hacer sustituciones si un jugador es desconectado de la partida, si se supera el tiempo de pausa reglamentado se tendrá que esperar hasta la finalización del mapa para poder rellenar su spot.

El tiempo para cambiar a un jugador por otro entre cada mapa, no superará los 5 minutos desde el envío de la partida al lobby. Si el tiempo para hacer cambios se supera, el admin podrá iniciar la partida sin previo aviso quedando los equipos como estén en ese momento.

En caso de partidas donde no haya presencia de admins el creador del lobby será el responsable de iniciar y controlar los tiempos de la partida, en caso de incumplimiento por una u otra parte, se procederá al estudio y sanción de los jugadores / equipo.

3 Formato del Torneo:

3.1 Overwatch Andromeda OMEN by HP

3.1.1 Descripción:

La liga estará compuesta por 16 equipos divididos en 2 divisiones. (8 equipos en cada división)

Se hará un clasificatorio previo para determinar qué equipos forman la División 1 y la División 2 de la Liga.

La liga durará entre 9 y 10 semanas en total.

1 jornada cada semana, 7 jornadas en total (Igual en ambas divisiones).

Al finalizar la liga regular los 2 mejores equipos de la división 1 se clasificarán a las finales presenciales.

El resto de equipos de la División 1 (6) y los dos mejores equipos de la División 2 se enfrentarán en unos playoffs el cual los dos mejores equipos del torneo clasificarán para las finales presenciales. Los 2 equipos del torneo que pierdan los la primera ronda de la loser brackets serán los que jueguen la temporada siguiente en la División 2.



Si un equipo no juega al menos un 80% de los partidos de la fase regular podrá ser inelegible de participar en los PlayOffs, Dándose la posibilidad de descenso inmediato (Si el equipo es de la División 1). En estos casos se elegirían equipos de la División inferior para rellenar la plaza libre..

Todos los partidos de la fase regular seguirán el formato OWL, 4 mapas cada jornada, jugándose 1 de cada tipo siguiendo un Map Pool (Ambas divisiones).

El orden del tipo de mapas será el siguiente Control / Híbrido / Asalto / Escolta / Control (desempate)

Antes de cada partido se hará una fase de picks y bans de mapas entre los equipos (Normalmente se hará antes del día del partido).
Cada jornada tendrá asignado un Map Pool fijo.

3.1.2 Configuración de la Partida:

- Límite de selección de héroes, 1 por equipo.
- Todos los héroes estarán permitidos (si sale un nuevo héroe y está disponible el día del torneo, la organización valorará y decidirá si puede usarse o no).
- Desactivar cámara de muerte: Activado.
- La partida personalizada casteada la creará la organización de TitanMediaES.
- En las partidas No-Casteadas el equipo que esté en la parte de izquierda del Bracket se encargará de la creación del lobby.

3.2 Partida Personalizada:

3.2.1 Configuración de Partida Personalizada:

Se siguen las reglas del modo competitivo con la cámara de muerte y las skins desactivadas. Los mapas de Control se jugarán a Bo3 (rondas)

3.2.2 Región:

Solo se crearán partidas en la Región: EUROPA.



3.2.3 Preparación de la Partida:

Los jugadores deben estar atentos a la configuración de la partida y reportar cualquier fallo que vean a un Admin del torneo.

En el caso de que haya un fallo en la configuración de la partida personalizada y ningún jugador-árbitro lo haya visto, se deberá reiniciar todo el partido desde el inicio.

Asegurarse de que todos los jugadores están listos antes de empezar cualquier partido.

Se usará Discord y el chat del juego para la organización de la partida.

Antes de empezar a jugar cualquier partido tienes que estar validado por árbitro/organizador de TitanMediaES.

3.2.4 Sustituir Jugadores:

Para la política de sustituciones, véase el apartado 2.2.4 de la normativa.

Las sustituciones no pueden ser en el transcurso de un mismo mapa (todos los mapas de punto de control se consideran un mismo mapa).

3.2.5 No Presentado / No Show:

Los equipos que consten como No Presentado a un partido se dará victoria por la máxima al equipo rival. (4-0)

Si un equipo al inicio de un partido tiene menos de 6 integrantes, tras el período de pausa, podrán jugar siempre y cuando sean al menos 5 jugadores. Si son 4 jugadores o menos, el equipo constará como No presentado

Las partidas que hayan empezado con 5 jugadores o menos por parte de algún equipo, no podrá añadirse a nadie más hasta que el mapa haya terminado (Como si de una sustitución se tratara).



3.2.6 Picks y Bans:

El sistema de picks y bans se realizará antes de empezar la jornada.

El map pool estará preestablecido, y el primer mapa lo decidirá el equipo con menor clasificación en el momento del partido. (Si juegan el 1º y el 2º en la clasificación, lo elegiría el 2º)

El perdedor del mapa, podrá elegir el siguiente mapa del siguiente modo de juego.

El equipo ganador del mapa anterior, elegirá si ataca o defiende primero.

Si se empata un mapa no se contará como mapa ganado ni perdido a ningún equipo. Y el siguiente mapa lo elegirá el que haya perdido el mapa anterior al empatado. (Ejemplo: se empata el mapa 3, el perdedor del mapa 2 vuelve a elegir qué mapa será el 4º).

En caso de empate tras los 4 mapas se jugará un mapa de desempate. Éste será el mapa de Control que no se haya jugado y esté disponible en el Map Pool.

3.2.7 Desconexiones:

En el caso de que un jugador se desconecte en medio de la partida, es decir, una vez empezada, el equipo afectado podrá pedir la pausa correspondiente, teniendo en cuenta que tienen 10 minutos para seguir la partida por el mismo punto donde pidieron la pausa.

Si el jugador afectado no puede resolver los problemas técnicos en esos 10 minutos, se permite que el equipo siga jugando en desventaja numérica, pero en ningún caso podrá ser sustituido en medio de la partida.

3.2.9 Forfeit:

Los equipos pueden optar por renunciar a un partido si lo desean.

Renunciar a jugar dará como consecuencia la pérdida por máxima del partido.

Deben avisar a la organización de TitanMediaES a través del Discord de Titán Tournaments (<https://discord.gg/ynP2wyy>).

En cualquier caso, la organización de TitanMediaES podrá descalificar a un equipo del torneo si considera que el razonamiento para no presentarse no está justificado. (Véase punto 3.1.1)



3.3 Resultados:

3.3.1 Reporte de Resultados:

Tras acabar el partido el capitán de cada equipo mandará la captura de pantalla correspondiente al administrador del torneo mediante mensaje en Discord.

Esto será doblemente importante en los partidos no retransmitidos en stream.

Si un partido queda sin reporte de resultado se considerará "No Jugado" por ninguno de los 2 equipos.

3.3.2 Administración:

Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y las normas de la organización del torneo, administradores y árbitros.

Todas las decisiones son irrevocables salvo las que se puedan apelar.

Las conversaciones entre los administradores, árbitros y los participantes son confidenciales. Publicar o compartir estas conversaciones está totalmente prohibido a menos que se tenga permiso de la administración.

El no seguimiento de cualquiera de las normas descritas en este documento será sancionable tanto con la no participación en siguientes torneos de TitanMediaES, como también la no percepción del premio.

Todos los equipos son responsables de que su adversario cumpla con la totalidad de las normas descritas en este documento.

Si se ha detectado una irregularidad o problema antes de comenzar el partido se debe abrir una protesta para solucionarlo por los canales establecidos por la organización.

Las protestas sobre cualquier irregularidad/problema deben ser acompañadas por las pruebas (capturas, imágenes...) que demuestran las acusaciones realizadas.



3.3.3 Protesta:

Podrás ponerte en contacto con la administración en cualquier momento a través del Discord de Titán Tournaments (<https://discord.gg/ynP2wyy>).

4 Sanciones:

4.1 Acciones Disciplinarias:

4.1.1 Acciones no reiterativas:

- Warning / Avisos
- Pérdida de Mapa
- Pérdida de Partida

4.1.2 Acciones reiterativas o graves:

- Suspensión / Ban Temporal
- Descalificación
- Suspensión / Ban Indefinidamente
- Pérdida de Prizepool

4.1.2 Acciones Externas:

Se considerará como una acción muy grave cualquier acto de sacar beneficio económico a un acto ilegal bajo las reglas de Blizzard: "Account boosting, compra venta de cuentas, etc"

Se considerará como una acción grave cualquier acto de cheating o wintrading, de cualquier jugador, quedando suspendidos, aquellos jugadores implicados en el.

TitanMediaES podrá actuar de oficio sin la necesidad de la intervención previa por parte de Blizzard Entertainment siempre y cuando se adjunten las pruebas necesarias para una correcta valoración.

En caso de detectar este tipo de acciones, el jugador será baneado permanentemente de todos los torneos organizados por TitanMediaES y además serán reportados de manera oficial a Blizzard Entertainment.

Si un equipo juega con algún jugador baneado o sancionado temporalmente, se considerará falta grave, llegando incluso a sancionar al equipo entero.